**2DASH**

Por Duo Bot

**PREMISA**

*2DASH* es un juego de plataformas por niveles. En cada nivel el objetivo del jugador es alcanzar el final del nivel esquivando obstáculos y acabando con enemigos, intentando conseguir la mejor puntuación y el menor tiempo. Este jugador puede saltar y atacar a enemigos para conseguir su objetivo.

**GAMEPLAY**

El personaje puede moverse de izquierda a derecha y saltar usando las flechas de dirección. El movimiento de este no es instantáneo, posee una aceleración tanto para acelerar como para frenar, aunque el último es más drástico.

El personaje tiene también la capacidad de atacar delante de sí, eliminando a los enemigos que tiene delante. Al atacar, se mantiene en el aire mientras dura el ataque, aunque su velocidad se reduce tan solo un poco.

A lo largo del nivel, hay enemigos con distintos comportamientos. Al tocar o recibir un ataque de uno de estos, el personaje perderá un punto de vida. Si se queda sin puntos de vida, perderá y tendrá que volver a empezar el nivel.

El jugador puede conseguir puntos si toca coleccionables o derrota a enemigos, consiguiendo más o menos puntuación dependiendo del enemigo.